

Title: Esparza: Diskrete Strukturen (09.01.2014)

Date: Thu Jan 09 10:17:35 CET 2014

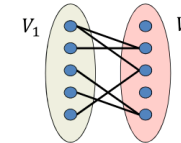
Duration: 86:00 min

Pages: 31

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

• Bipartite Graphen

Definition: Ein Graph $G = (V, E)$ heißt **bipartit**, wenn es eine Partitionierung V_1, V_2 von V gibt ($V = V_1 \cup V_2$ und $V_1 \cap V_2 = \emptyset$) so dass für alle $\{v_1, v_2\} \in E$ gilt: $v_1 \in V_1$ und $v_2 \in V_2$ oder $v_1 \in V_2$ und $v_2 \in V_1$.

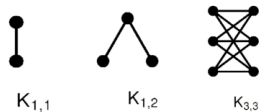


24

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

• Bipartite Graphen

- Bipartite Graphen werden auch in der Form $G = (V_1, V_2, E)$ geschrieben.
- Ein bipartiter Graph $G = (V_1, V_2, E)$ heißt **vollständig**, falls $E = \{\{u, v\} \mid u \in V_1 \wedge v \in V_2\}$.
- Notation: $K_{m,n}$ mit $m = |V_1|$, $n = |V_2|$



25

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

• Wege, Pfade, Kreise

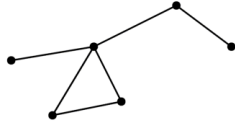
- Ein **Weg der Länge k** in einem Graphen $G = (V, E)$ ist eine nichtleere Folge (v_0, \dots, v_k) von Knoten aus V , so dass $\{v_i, v_{i+1}\} \in E$ für alle $i = 0, \dots, k - 1$. (Beachte: (v_0) ist ein Weg der Länge 0.)
- Ein (**einfacher**) **Pfad** in G ist ein Weg in G , in dem alle Knoten paarweise verschieden sind.
- Ein (**einfacher**) **Kreis der Länge k** ($k \geq 3$) in G ist ein Weg (v_0, \dots, v_k) in dem v_0, \dots, v_{k-1} paarweise verschieden sind und $v_0 = v_k$.

26

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

• Wege, Pfade, Kreise

Beispiel: Graph mit einem Weg der Länge 6, der aber kein Pfad ist.



27

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

• Wege, Pfade, Kreise

- Ein **Weg der Länge k** in einem Graphen $G = (V, E)$ ist eine nichtleere Folge (v_0, \dots, v_k) von Knoten aus V , so dass $\{v_i, v_{i+1}\} \in E$ für alle $i = 0, \dots, k - 1$. (Beachte: (v_0) ist ein Weg der Länge 0.)
- Ein (**einfacher**) **Pfad** in G ist ein Weg in G , in dem alle Knoten paarweise verschieden sind.
- Ein (**einfacher**) **Kreis der Länge k** ($k \geq 3$) in G ist ein Weg (v_0, \dots, v_k) in dem v_0, \dots, v_{k-1} paarweise verschieden sind und $v_0 = v_k$.

26



15

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

• (Induzierte) Teilgraphen

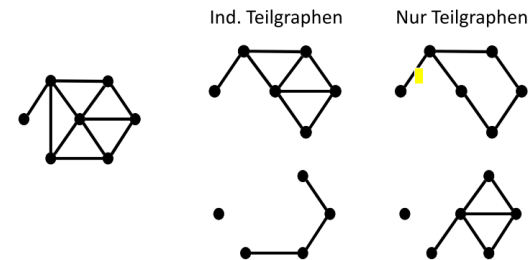
- Ein Graph $H = (V_H, E_H)$ heißt **Teilgraph** eines Graphen $G = (V_G, E_G)$, falls $V_H \subseteq V_G$, $E_H \subseteq E_G$.
- Gilt $E_H = E_G \cap \{ \{u, v\} \mid u \in V_H \wedge v \in V_H \}$ so nennt man H einen **induzierten Teilgraphen** von G und schreibt $H = G[V_H]$.

Konstruktion von induzierten Teilgraphen: entferne Knoten zusammen mit **allen** dazugehörigen Kanten.

28

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

• (Induzierte) Teilgraphen



29

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

• Nachbarschaft und Grad

Sei $G = (V, E)$ ein Graph und sei $v \in V$.

- Die **Nachbarschaft** $\Gamma(v)$ von v ist die Menge der Knoten $u \in V$ mit $\{v, u\} \in E$.
- Der **Grad** $\deg(v)$ von v bezeichnet die Anzahl von Nachbarn von v , d.h. $\deg(v) = |\Gamma(v)|$.
- Wenn alle Knoten von G denselben Grad k haben, dann ist G **k -regulär**.

30

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

• Nachbarschaft und Grad

Satz (Handshaking Theorem): Für jeden Graphen $G = (V, E)$ gilt:

$$\sum_{v \in V} \deg(v) = 2|E|$$

Beweis : Auf der linken Seite der Gleichung wird jede Kante genau zweimal gezählt, nämlich für die beiden Endknoten der Kante. Auf der rechten Seite wird jede Kante auch zweimal gezählt.

31

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

• Nachbarschaft und Grad

Korollar: Für jeden Graphen $G = (V, E)$ ist die Anzahl der Knoten mit ungeradem Grad gerade.

Beweis : Sonst wäre $\sum_{v \in V} \deg(v)$ ungerade und damit $\sum_{v \in V} \deg(v) \neq 2|E|$, im Widerspruch zum Satz.

32

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

• Erreichbarkeit und Zusammenhang

- Sei $G = (V, E)$. Ein Knoten $u \in V$ ist **erreichbar** von $v \in V$, falls G einen **Pfad** (u, \dots, v) hat.
- Die **Erreichbarkeitsrelation** $R_G \subseteq V \times V$ ist definiert durch: $(u, v) \in R$ gdw. v ist erreichbar von u .
- **Erreichbarkeit** ist eine Äquivalenzrelation auf V .
- **Bemerkung**: Wenn E als symmetrische Relation aufgefasst wird, dann gilt $R_G = E^*$.

34

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

- Erreichbarkeit und Zusammenhang
 - Die von den Äquivalenzklassen induzierten Teilgraphen heißen die (Zusammenhangs)komponenten von G ,
 - G heißt **zusammenhängend**, wenn er nur eine Komponente hat (jeder Knoten ist aus jedem anderen Knoten erreichbar).

35

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

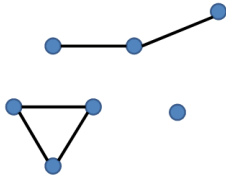
- Erreichbarkeit und Zusammenhang
 - Die von den Äquivalenzklassen induzierten Teilgraphen heißen die (Zusammenhangs)komponenten von G ,
 - G heißt **zusammenhängend**, wenn er nur eine Komponente hat (jeder Knoten ist aus jedem anderen Knoten erreichbar).

35

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

- Erreichbarkeit und Zusammenhang

Beispiel: Ein Graph bestehend aus drei Zusammenhangskomponenten



36

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

- Zusammenhangskomponenten

Satz: Jeder Graph $G = (V, E)$ enthält mindestens $|V| - |E|$ viele Zusammenhangskomponenten.

Beweis: Durch Induktion über $|E|$.

Basis: $|E| = 0$. Dann gibt es $|V| = |V| - |E|$ Komponenten.

Schritt: $|E| > 0$. Nehme eine Kante e weg. Der resultierende Graph hat mindestens $|V| - (|E| - 1)$ Komponenten (IndVor). Füge nun e erneut hinzu. Das reduziert die Anzahl der Komponenten um höchstens eins. G hat also mindestens $|V| - (|E| - 1) - 1 = |V| - |E|$ Komponenten. \square

37

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

- Zusammenhangskomponenten

Korollar: Für jeden zusammenhängenden Graph $G = (V, E)$ gilt: $|E| \geq |V| - 1$.

Beweis: Da ein zusammenhängender Graph aus genau einer Komponente besteht, folgt aus dem vorherigen Satz, dass $|V| - |E| \leq 1$. \square

38

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

- Adjazenz- und Inzidenzmatrix

– Neben den bisherigen Darstellungen können Graphen in Form von **Adjazenzmatrizen** und **Inzidenzmatrizen** dargestellt werden.

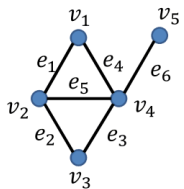
– Bei Nummerierung der Knoten $V = \{u_1, \dots, u_n\}$ ist die **Adjazenzmatrix** von $G = (V, E)$ die symmetrische $n \times n$ -Matrix A mit Einträgen

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } \{u_i, u_j\} \in E \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

39

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

- Adjazenz- und Inzidenzmatrix



$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} v_1 & v_2 & v_3 & v_4 & v_5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$B = \begin{matrix} & \begin{matrix} e_1 & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 & e_6 \end{matrix} \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_4 \\ v_5 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

41

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

- Isomorphe (strukturgleiche) Graphen

Zwei Graphen $G = (V, E)$ und $G' = (V', E')$ heißen **isomorph** (in Zeichen $G \cong G'$), falls es eine Bijektion $h: V \rightarrow V'$ gibt mit der Eigenschaft:

$$\forall u, v \in V: \{u, v\} \in E \leftrightarrow \{h(u), h(v)\} \in E'$$

Die Abbildung h ist dann ein **Homomorphismus** (technische Bezeichnung einer **Umbenennung**) der Knotenmenge V .

42

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

- Isomorphe (strukturgleiche) Graphen

Zwei Graphen $G = (V, E)$ und $G' = (V', E')$ heißen **isomorph** (in Zeichen $G \cong G'$), falls es eine Bijektion $h: V \rightarrow V'$ gibt mit der Eigenschaft:

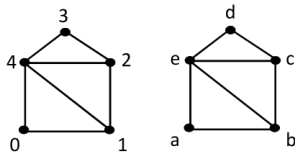
$$\forall u, v \in V: \{u, v\} \in E \leftrightarrow \{h(u), h(v)\} \in E'$$

Die Abbildung h ist dann ein **Homomorphismus** (technische Bezeichnung einer **Umbenennung**) der Knotenmenge V .

42

Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

- Isomorphe (strukturgleiche) Graphen



Die Abbildung ist: $0 \ 1 \ 2 \ 3 \ 4$
 $a \ b \ c \ d \ e$

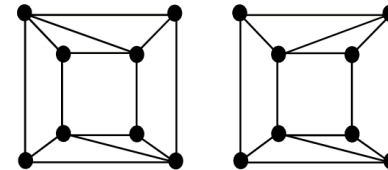
Die Graphen sind offensichtlich isomorph.

43

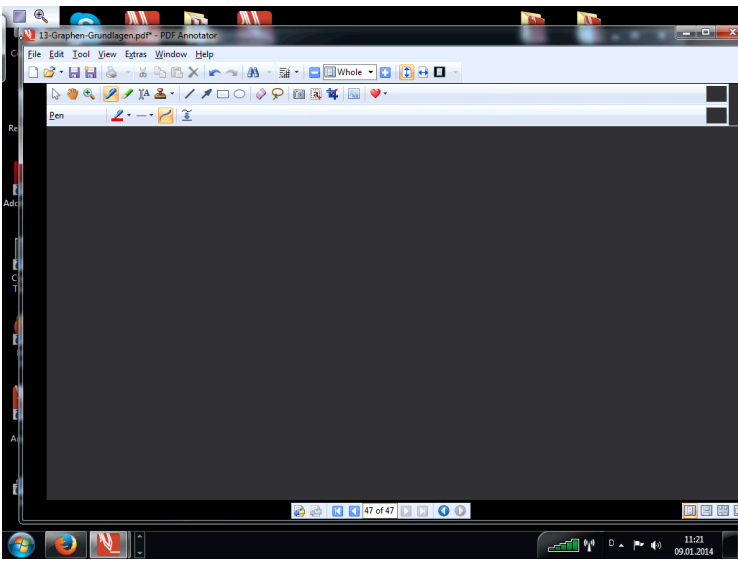
Kapitel IV – Graphen; Grundlagen

- Isomorphe Graphen

Sind die beiden folgenden Graphen isomorph?

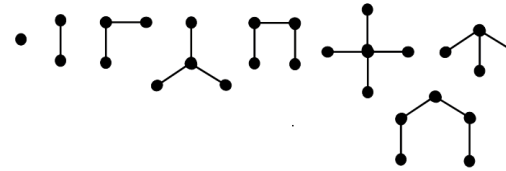


45



Kapitel IV – Graphen; Bäume

- Bäume mit höchstens 5 Knoten (bis auf Isomorphie)



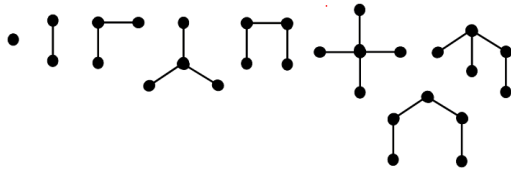
4

Vorlesung Diskrete Strukturen WS 13/14
Prof. Dr. J. Esparza – Institut für Informatik, TU München

Kapitel III – Graphen; Bäume

- Wälder

Definition: Ein Graph, dessen (Zusammenhangs-)Komponenten jeweils Bäume sind, heißt **Wald**.



5

Vorlesung Diskrete Strukturen WS 13/14
Prof. Dr. J. Esparza – Institut für Informatik, TU München

Kapitel IV – Graphen; Bäume

- Eigenschaften von Bäumen

Satz: Jeder Baum $T = (V, E)$ mit $|V| \geq 2$ enthält mindestens zwei Blätter.

Beweis (informell): Nehme eine beliebige Kante und laufe nach „links“ und „rechts“ so lang wie möglich. Da man nicht in einen Kreis geraten kann endet man irgendwann in zwei verschiedenen Blättern. \square

6

Vorlesung Diskrete Strukturen WS 13/14
Prof. Dr. J. Esparza – Institut für Informatik, TU München

Kapitel IV – Graphen; Bäume

- Eigenschaften von Bäumen

Satz: Ist $T = (V, E)$ ein Baum mit $|V| \geq 2$ Knoten und $v \in V$ ein Blatt, so ist der Graph $T[V \setminus \{v\}]$ ebenfalls ein Baum.

Beweis: Durch Wegnahme eines Blattes bleibt der Baum kreisfrei. Da Pfade zwischen beliebigen Knoten u und w mit $u \neq v \neq w$ erhalten bleiben, ist $T[V \setminus \{v\}]$ auch zusammenhängend. \square

7

Kapitel IV – Graphen; Bäume

- Eigenschaften von Bäumen

Satz: Ist $T = (V, E)$ ein Baum mit $|V| \geq 2$ Knoten und $v \in V$ ein Blatt, so ist der Graph $T[V \setminus \{v\}]$ ebenfalls ein Baum.

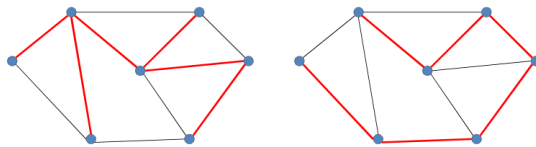
Beweis: Durch Wegnahme eines Blattes bleibt der Baum kreisfrei. Da Pfade zwischen beliebigen Knoten u und w mit $u \neq v \neq w$ erhalten bleiben, ist $T[V \setminus \{v\}]$ auch zusammenhängend. \square

7

Kapitel IV – Graphen; Bäume

- Eigenschaften von Bäumen

Definition: Ein Teilgraph $T = (V', E')$ von $G = (V, E)$ heißt **Spannbaum** von G , falls T ein Baum ist und $V' = V$.



8

Kapitel IV – Graphen; Bäume

- Eigenschaften von Bäumen

Satz: Die folgenden Aussagen sind äquivalent:

- $G = (V, E)$ ist ein Baum
- Je zwei Knoten $u, v \in V$ sind durch genau einen Pfad verbunden
- G ist zusammenhängend und $|V| = |E| + 1$.

11